

# **Spyder/SpyderPro**

# **Guida Software per**

# **l'utente**

(Versione 1.0)

## Indice dei contenuti

<b><u>SPECIFICHE DELLO STRUMENTO</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>INTRODUZIONE</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>COSA C'E' NELLA CONFEZIONE</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>REQUISITI DI SISTEMA</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>DOWNLOAD E ATTIVAZIONE DEL SOFTWARE</u></b>	<b>4</b>
<b><u>PRIMA DI COMINCIARE</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>BENVENUTI</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>WORKFLOW</u></b>	<b>7</b>
<b><u>CALIBRAZIONE DISPLAY</u></b>	<b>8</b>
<b><u>SETUP DISPLAY</u></b>	<b>8</b>
<b><u>IMPOSTAZIONI CALIBRAZIONE</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>TIPO DI CALIBRAZIONE</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>CALIBRAZIONE (FULLCAL E RECAL)</u></b>	<b>11</b>
<b><u>SALVA PROFILO</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>CHECKCAL</u></b>	<b>14</b>
<b><u>SPYDERPROOF</u></b>	<b>15</b>
<b><u>SPYDERTUNE (SOLO PER SPYDERPRO)</u></b>	<b>16</b>
<b><u>PANORAMICA PROFILO</u></b>	<b>17</b>
<b><u>STUDIOMATCH (SOLO PER SPYDERPRO)</u></b>	<b>18</b>
<b><u>ANALISI DEL DISPLAY</u></b>	<b>21</b>
<b><u>ANTEPRIMA DISPOSITIVO</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>SPYDERUTILITY</u></b>	<b>24</b>
<b><u>STRUMENTO GESTIONE DEI PROFILI</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>CALIBRAZIONE IN 1-CLICK</u></b>	<b>25</b>
<b><u>APPENDICE</u></b>	<b>26</b>
<b><u>STRUMENTI (SOLO PER SPYDER PRO)</u></b>	<b>26</b>
<b><u>CURVE</u></b>	<b>26</b>
<b><u>INFORMAZIONI</u></b>	<b>26</b>
<b><u>COLORIMETRO</u></b>	<b>27</b>
<b><u>CRONOLOGIA</u></b>	FEHLER! TEXTMARKE NICHT DEFINIERT.
<b><u>MODIFICA CURVE</u></b>	<b>29</b>
<b><u>SUPPORTO</u></b>	<b>30</b>

## Specifiche dello Strumento



<b>Requisiti di alimentazione</b>	5 V CC, 100 mA, tramite USB collegato al personal computer
<b>Dimensioni</b>	Larghezza: 44,8 mm Altezza: 76,0 mm Lunghezza: 79,1 mm Peso: 140 g
<b>Requisiti ambientali</b>	Temperatura di esercizio: Da 5°C a 40°C  Umidità relativa massima: 80% per temperature fino a 31°C con diminuzione lineare al 50% di umidità relativa a 40°C  Altitudine massima: 2.000 metri
<b>Conformità agenzia</b>	SGS, CSA, C-Tick, CE

Questo prodotto deve essere utilizzato solo come specificato dal produttore e secondo le istruzioni per il funzionamento e la manutenzione qui fornite. La protezione del dispositivo potrebbe essere compromessa se utilizzato in modo non specificato dal produttore.

Sede Legale:  
Datacolor, Inc.  
5 Princess Road  
Lawrenceville, NJ 08648

Stabilimento di produzione:  
Datacolor Suzhou  
288 Shengpu Road  
Suzhou, Jiangsu  
P.R. Cina 215021

## Introduzione

Grazie per aver acquistato il nuovo calibratore per monitor Spyder/SpyderPro. Questo documento ti guiderà attraverso l'utilizzo del software Spyder/SpyderPro per ottenere i colori più accurati dai tuoi display.

### Caso c'è nella confezione

- Sensore Spyder/SpyderPro
- Numero di serie
- Scheda di benvenuto con link al software e alle risorse di supporto
- Adattatore USB-A

### Requisiti di sistema

- Windows 10,11 32/64
- Mac OS X 10.14, 10.15, 11 (Big Sur), 12 (Monterey), 13 (Ventura), 14 (Sonoma)
- Risoluzione monitor 1280x768 o superiore, scheda video a 16 bit (consigliata 24 bit), 1 GB di RAM disponibile, 500 MB di hard disk disponibile
- Connessione Internet per il download del software
- Porta USB-C o USB-A

### Download e Attivazione del Software

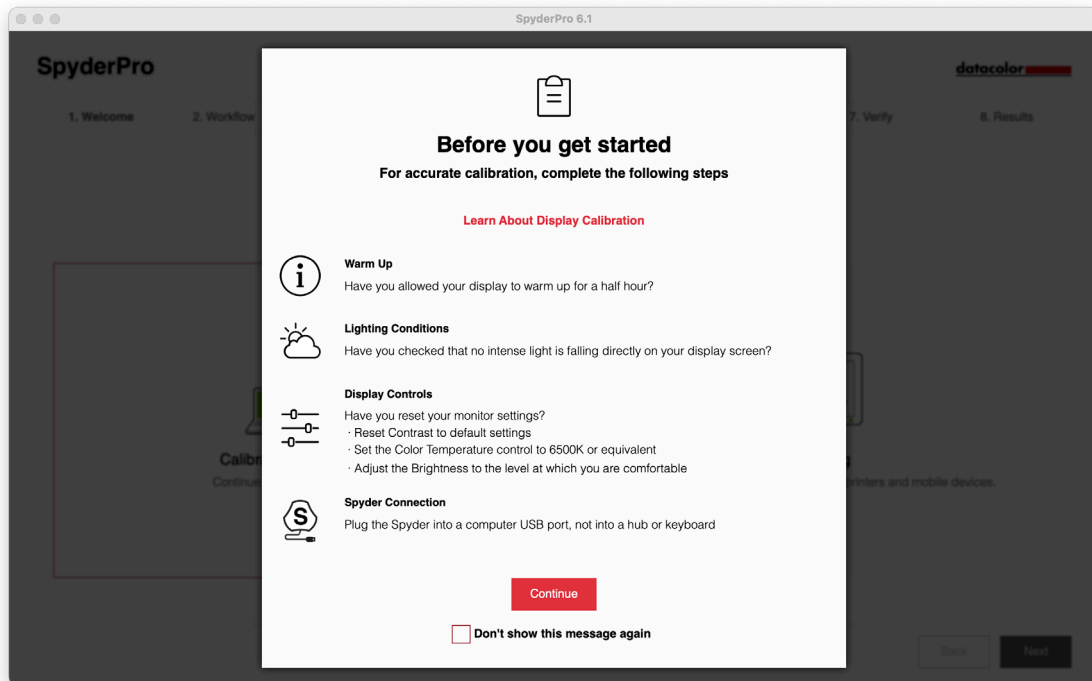
Scarica il software da <http://goto.datacolor.com/getspyder> or <http://goto.datacolor.com/getspyderpro> e apri il file per installarlo.

Collega Spyder/SpyderPro a una porta diretta al computer (non su tastiera, monitor, hub o prolunga). Se il tuo computer non dispone di una porta USB-C, utilizza l'adattatore USB-A incluso. Questo cavo fornirà alimentazione e comunicazioni tra Spyder/SpyderPro e il computer.

Apri l'applicazione Spyder/SpyderPro e segui le istruzioni per attivare il software.

Nota: il numero di serie si trova nella scatola Spyder/SpyderPro sotto il sensore. Dopo l'attivazione, viene fornito un codice di licenza. Rivolgiti al supporto di Datacolor Spyder per recuperare il codice di licenza, nel caso fosse smarrito.

## Prima di cominciare



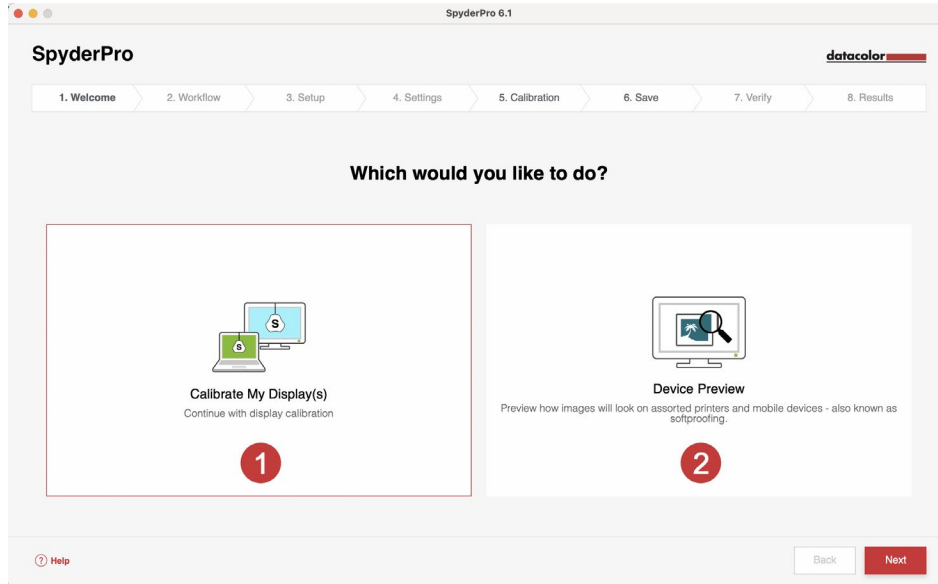
La prima schermata ti fornirà le informazioni per configurare il display e l'ambiente circostante per ottenere i migliori risultati.

- **Riscaldamento**  
Il display deve essere acceso da almeno 30 minuti prima della calibrazione.
- **Condizioni di illuminazione**  
Assicurati che non ci sia luce diretta sul display poiché ciò potrebbe avere un effetto negativo sulla calibrazione.
- **Controlli del Display**  
Ripristina i controlli del display alle impostazioni di fabbrica (se possibile). Disattiva l'HDR, la luminosità automatica e altre funzionalità dinamiche che modificano automaticamente l'aspetto del display.
- **Connessione Spyder/SpyderPro**  
Collega il tuo Spyder/SpyderPro direttamente a una porta USB del computer. Evita di utilizzare una porta per tastiera, monitor, hub o prolunga poiché ciò potrebbe impedire al dispositivo di ottenere il corretto flusso di dati.

Una volta completati questi passaggi, clicca su **Continua**.

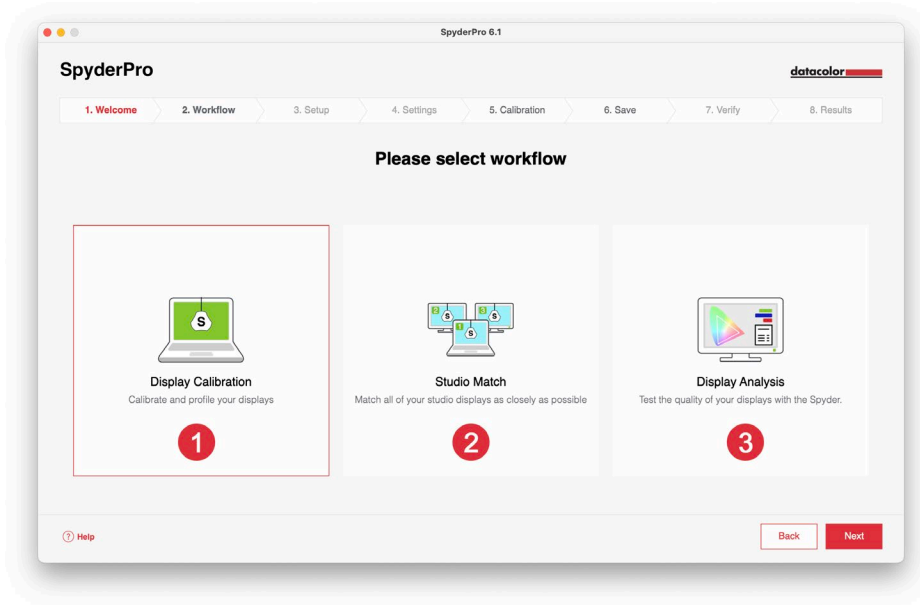
# Benvenuti

Scegli cosa desideri fare: **Calibrare i miei display (1)** o **Anteprima dispositivo (2)**. Clicca sulla selezione e poi su **Next**.



## Workflow

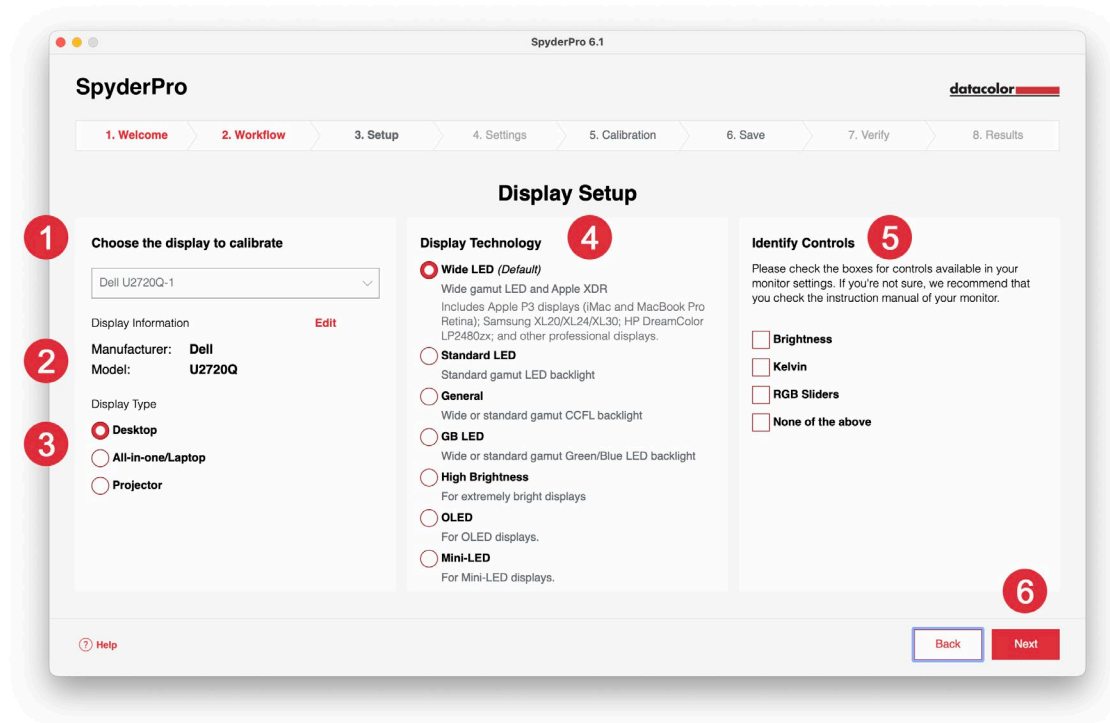
Scegli un flusso di lavoro: **Calibrazione display (1)**, **Studio Match (solo per SpyderPro)(2)** o **Analisi display (3)**. Clicca sulla selezione e poi su **Next**.



# Calibrazione Display

## Setup Display

Se hai più di uno schermo collegato al tuo computer, scegli lo schermo che desideri calibrare dal menu a discesa (1). Il software si sposterà automaticamente alla schermata selezionata. Non trascinare la finestra del software su un altro display.



Assicurarsi che le **informazioni sul display (2)** siano corrette. In caso contrario, clicca su **Edit** e modifica le informazioni.

Assicurarsi che il **tipo di display (3)** sia corretto. In caso contrario, clicca sul descrittore corretto per il display che desideri calibrare.

Seleziona la **tecnologia display (4)** che meglio descrive il tuo monitor. Facendo clic su ciascuna opzione verrà fornita una descrizione dettagliata di ciascun tipo di retroilluminazione.

**Identità e seleziona (5)** i controlli disponibili per la regolazione del tuo monitor o seleziona **Nessuno dei precedenti**.

Una volta effettuate tutte le selezioni necessarie, clicca su **Next (6)**.



## Impostazioni Calibrazione

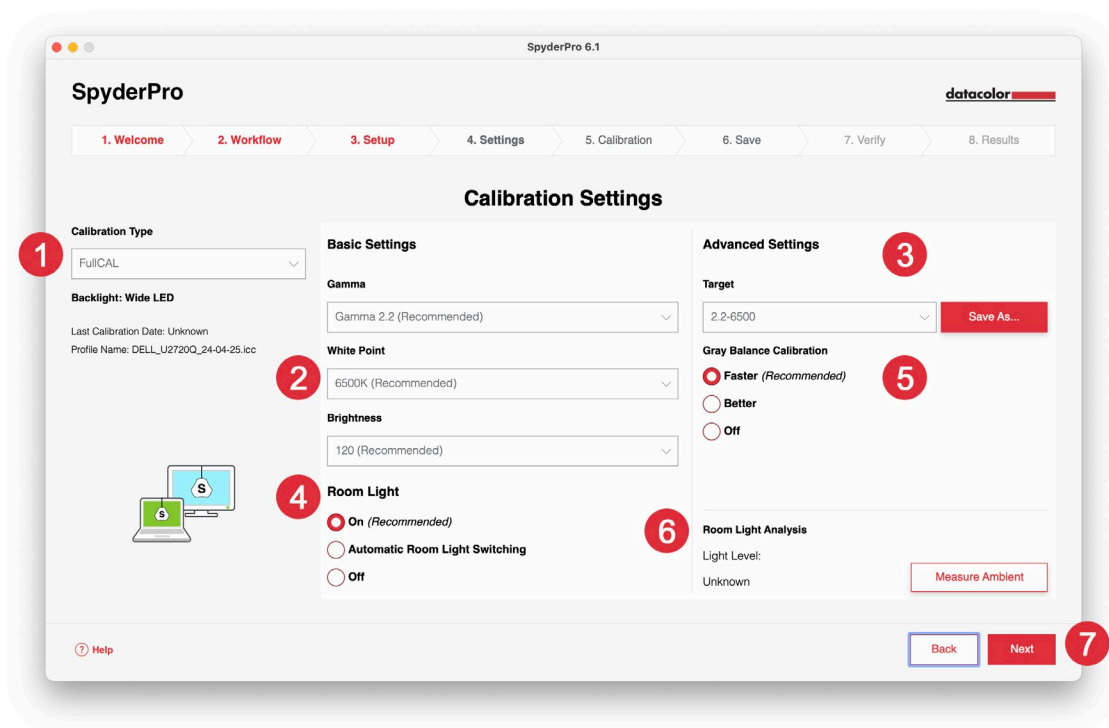
### Tipo di calibrazione

Se è la prima volta che calibri questo display, avrai automaticamente selezionato la calibrazione completa. Nelle calibrazioni successive è possibile scegliere di eseguire **FullCAL**, **ReCAL** o **CheckCAL**.

**FullCAL** (calibrazione completa) utilizza l'intera sequenza di misurazioni patch per calibrare lo schermo.

**ReCAL** (ricalibrazione) utilizza una sequenza di sottoinsiemi di misurazioni patch per aggiornare un **FullCAL** creato in precedenza.

**CheckCAL** (verifica calibrazione) valuta la precisione della calibrazione attuale.



Seleziona le impostazioni per **Gamma**, **Punto bianco** e **Luminosità** dai menu a discesa (2) oppure seleziona **Altro** per digitare i tuoi valori personali. Le impostazioni elencate come (Consigliate) sono quelle più comunemente utilizzate per la maggior parte dei flussi di lavoro. Hai anche la possibilità di selezionare le impostazioni **Target** (3) in base agli standard di settore, che modificheranno queste impostazioni per te dal menu a discesa (solo su **SpyderPro**).

Scegli se desideri misurare la **luce della stanza** (4) per impostare la luminosità del display in base al livello di illuminazione nella stanza. Selezionando **On** verrà inviata una notifica quando verrà rilevata una modifica del livello di luce nella stanza. Selezionando **Commutazione automatica della luce della stanza\***

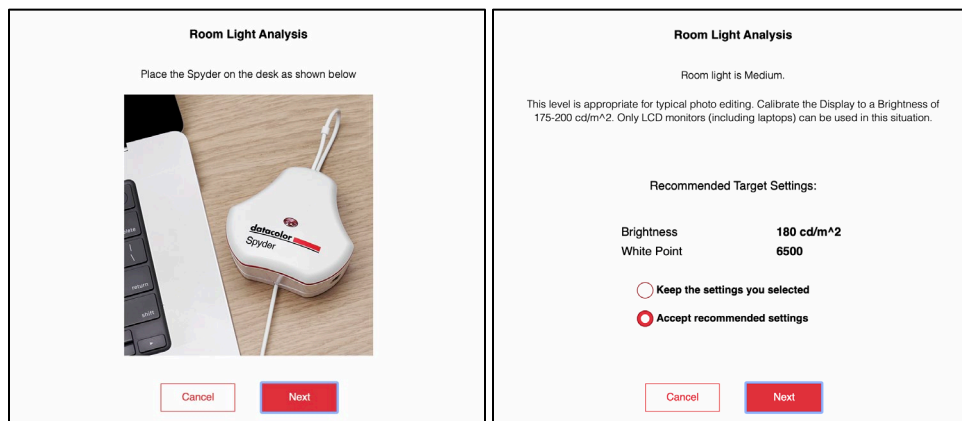
verranno creati più profili tra i quali il software cambierà automaticamente quando viene rilevata una variazione del livello di luce della stanza.  
*Tieni presente che entrambe le opzioni richiedono che il sensore Spyder/SpyderPro sia collegato al computer per rilevare i cambiamenti di luce.*

Scegli se desideri la **calibrazione del bilanciamento del grigio (5)**. Ed effettuerà **più velocemente** il bilanciamento del grigio minimo richiesto per ottenere una calibrazione. **Sarà meglio** eseguire un bilanciamento del grigio iterativo misurando più patch target per creare una calibrazione più precisa. La modalità **Off** deve essere utilizzata solo durante la calibrazione di un proiettore anteriore.

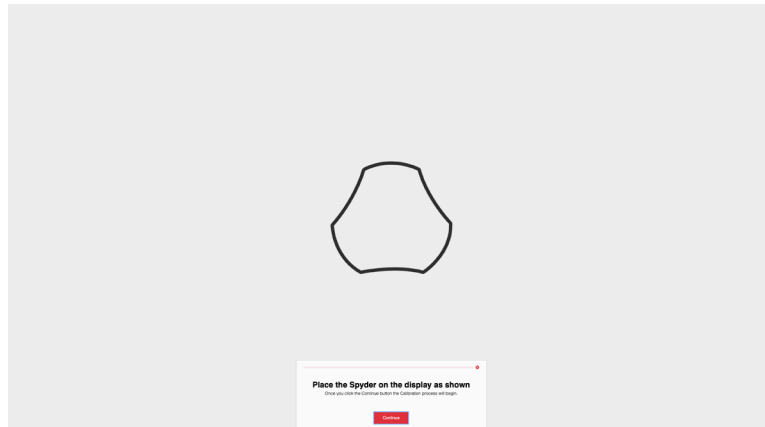
Hai anche la possibilità di misurare l'illuminazione ambientale attuale con **l'analisi della luce della stanza (6)**.

Una volta effettuate le selezioni, clicca su **Next (7)**.

Se hai selezionato **Room Light – On (dalla schermata precedente)**, il software effettuerà una lettura della luce della stanza. Posiziona Spyder/SpyderPro sulla scrivania e assicurati che nessuna luce diretta cada sul display o su Spyder/SpyderPro. Clicca su **Next** per misurare la luce ambientale attuale per le impostazioni target consigliate, in base a questa misurazione. Seleziona per mantenere le impostazioni della schermata precedente o accetta queste impostazioni consigliate. Successivamente clicca su **Next**.



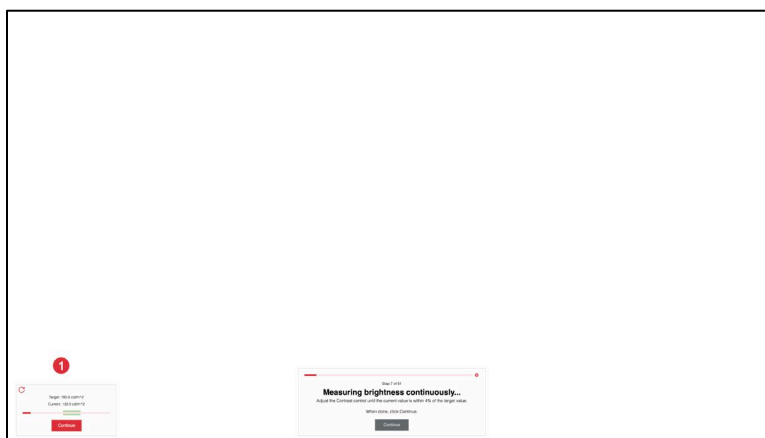
## Calibrazione (FullCAL e ReCAL)



Segui le istruzioni per posizionare Spyder/SpyderPro sullo schermo. Rimuovi il coperchio del sensore. Verrà utilizzato come contrappeso in modo che il calibratore rimanga in posizione e ben piatto contro lo schermo.

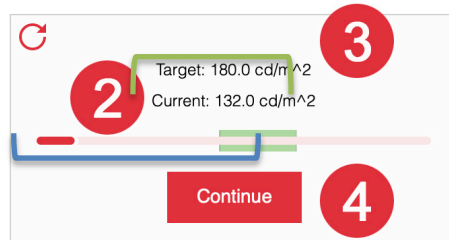
Ti consigliamo di inclinare leggermente il display all'indietro in modo che il dispositivo poggi contro lo schermo all'interno del contorno senza doverlo tenere manualmente in posizione. Clicca su **Continue/Next**. Sullo schermo lampeggerà una serie di patch colore.

Se hai scelto di regolare la **luminosità** nelle Impostazioni di base, il processo di calibrazione ti chiederà di regolare il display in modo che sia entro i livelli consigliati.



Apporta modifiche. Il valore della luminosità verrà regolato in tempo reale come impostazione predefinita altrimenti potrai premere il pulsante **Update (1)** per richiedere al software di rimisurare. Ripeti questo processo finché il valore **Attuale (2)** non è il più vicino possibile al valore **Target (3)**.

*Nota: il display potrebbe non rientrare nell'intervallo target. Regolalo per essere il più vicino possibile.*



Una volta completate le modifiche, clicca su **Continue (4)**.  
Una volta completate le misurazioni di calibrazione, clicca su **Finish**.

## Salva profilo

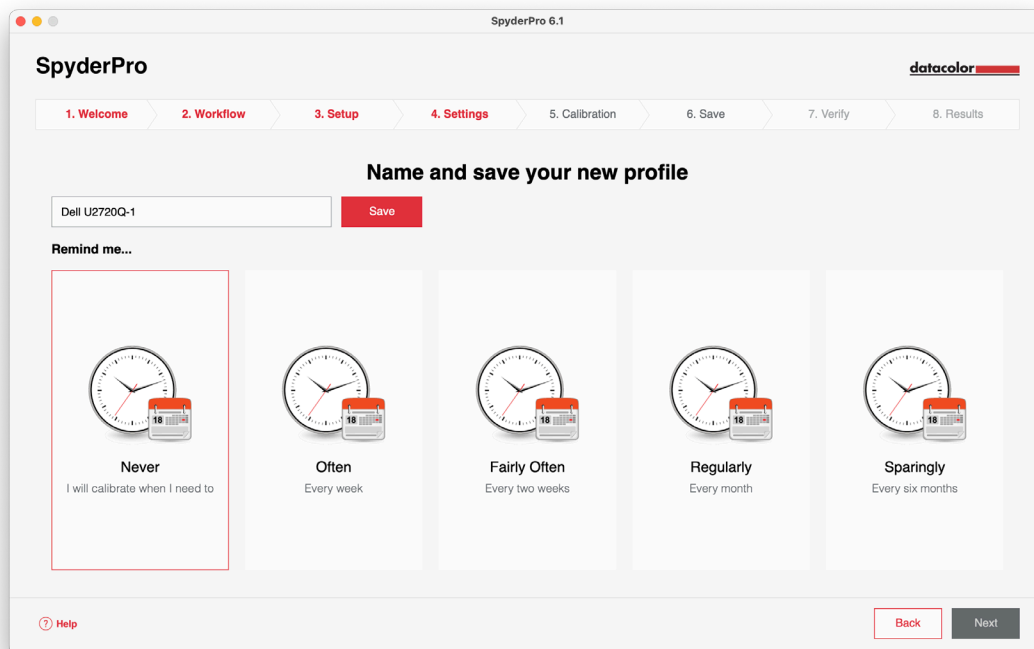
Utilizza il nome di profilo predefinito o crea il tuo nome profilo. Ecco un nome di file di esempio che riteniamo funzioni meglio per conservare un archivio dei profili del monitor:

“Make\_Model\_yyyymmdd(date)\_ver1”

Puoi anche impostare un promemoria per quando ricalibrare il display, il promemoria di default è di 2 settimane.

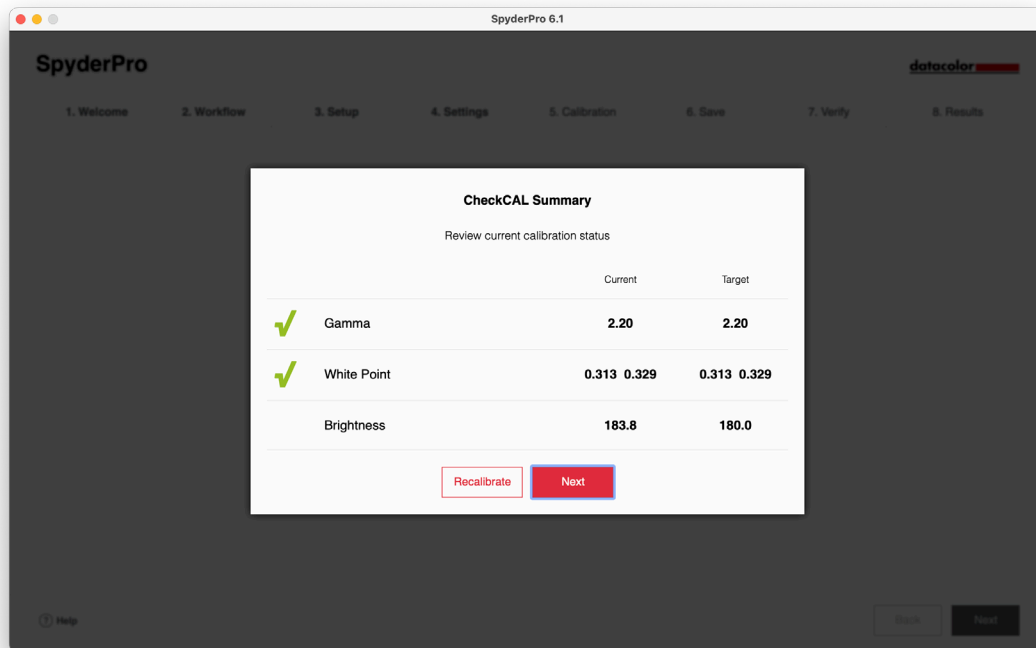
Si consiglia di calibrare un display utilizzato per lavori importanti sul colore, almeno ogni 2 settimane. Tuttavia, si consiglia di effettuare la calibrazione prima di eseguire lavori sul colore per garantire che questi siano accurati e che le impostazioni del monitor siano corrette per il proprio ambiente. Oppure, considera l'utilizzo di CheckCal per confermare la calibrazione.

Clicca su **Save**, quindi su **Next**.



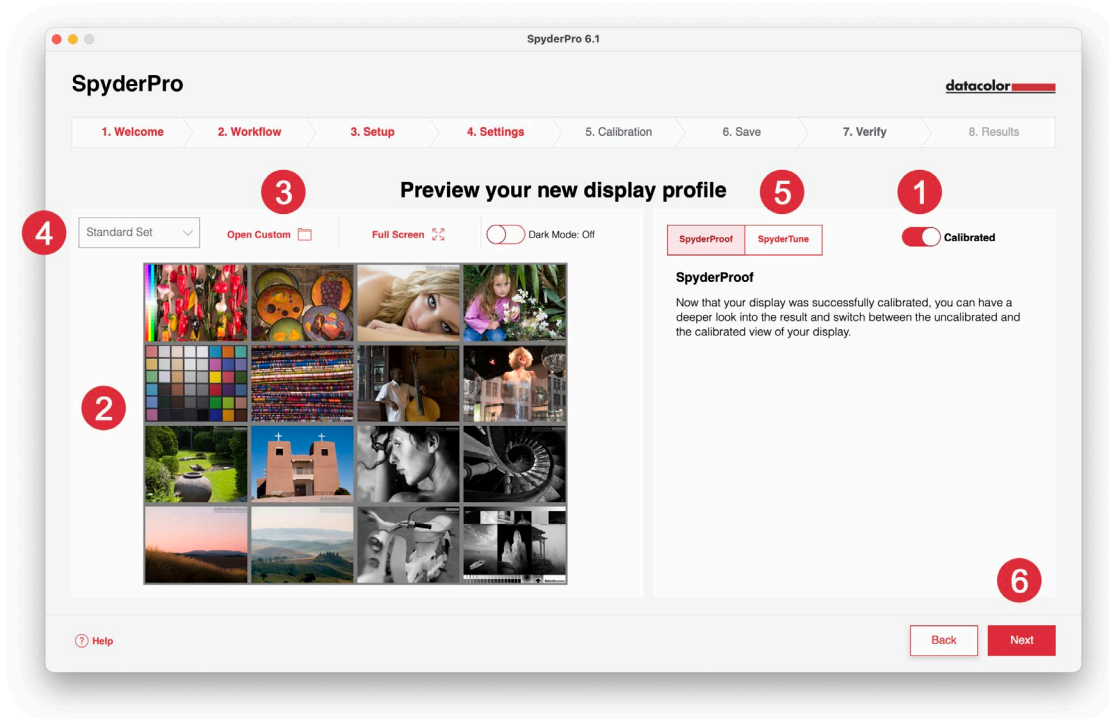
## CheckCAL

Un procedura di CheckCAL ti consentirà di vedere rapidamente se il tuo display necessita di calibrazione. Segui le istruzioni per posizionare Spyder/SpyderPro sullo schermo ed effettuare le misurazioni di un piccolo insieme di campioni di colore. Al termine, verrà generato un report per confermare se le impostazioni correnti corrispondono a quelle target. I segni di spunta verdi indicano un riscontro positivo e i segni X rossi indicano un valore fuori dall'intervallo accettabile e si consiglia la ricalibrazione. Clicca la tua scelta per **Ricalibrare** o continua con **Next**.



# SpyderProof

Esamina i risultati della calibrazione confrontando le immagini nella visuale **Calibrato** e **Non calibrato** (1) facendo clic sull'interruttore.



Puoi cliccare sull'immagine per zoomare e visualizzare maggiori dettagli.

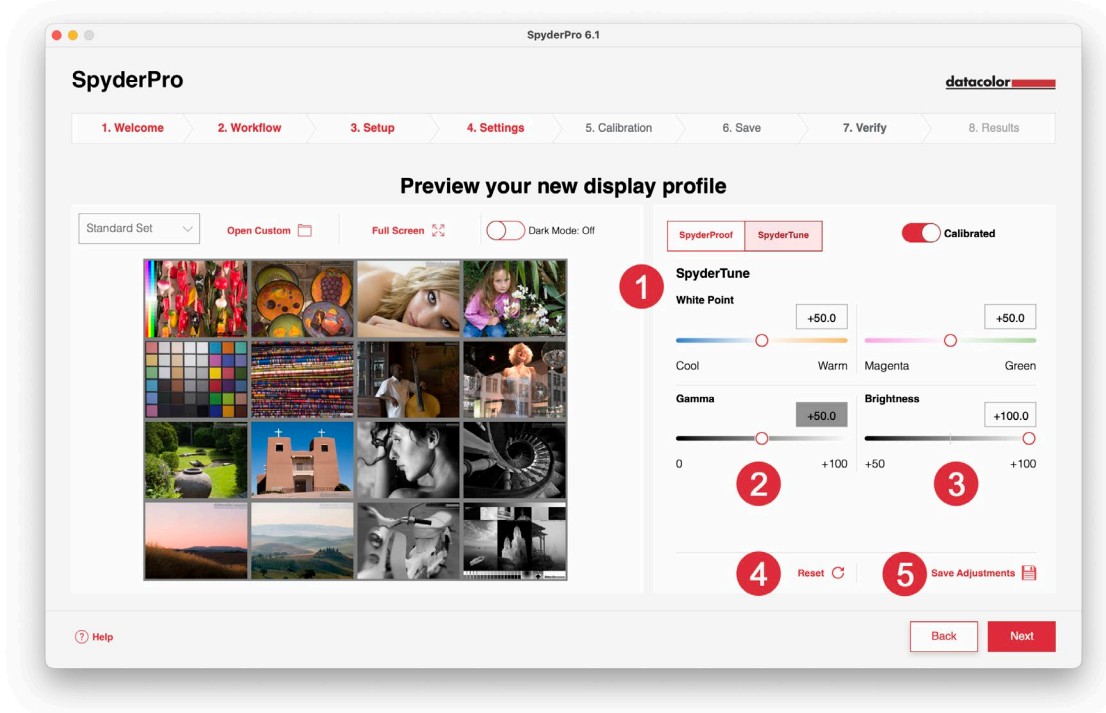
Clicca su **Open Custom** (3) per scegliere un'immagine .tiff o .jpeg dai file del computer per la revisione.

Scegli dal **menu a tendina** (4) per passare dall'immagine impostata standard all'immagine personalizzata.

Clicca su **SpyderTune** (solo su SpyderPro) (5) o **Next** (6).

## SpyderTune (solo su SpyderPro)

Queste impostazioni dovrebbero essere modificate solo se si desidera abbinare più monitor con diverse tecnologie di retroilluminazione, poiché questo modificherà la correzione precisa effettuata dalla calibrazione di SpyderPro.



Se si utilizzano display multipli, che funzionano con tecnologie di retroilluminazione e pannelli differenti, abbinarli può risultare difficile e potrebbe essere necessario un compromesso per abbinare gli schermi e ottenere l'allineamento. **Utilizza SpyderTune solo se strettamente necessario.**

È possibile modificare il **Punto Bianco (1)** da **freddo** a **caldo** e da **magenta** a **verde**. Puoi anche modificare l'intensità della **Gamma (2)** e della **Luminosità (3)**.

Ti consigliamo di utilizzare il display migliore come standard e di ottimizzare solo gli altri profili di visualizzazione, in modo che corrispondano alla visualizzazione standard. È possibile cliccare su **Reset (4)** per ripristinare i dispositivi di scorrimento allo stato originale della calibrazione di SpyderPro.

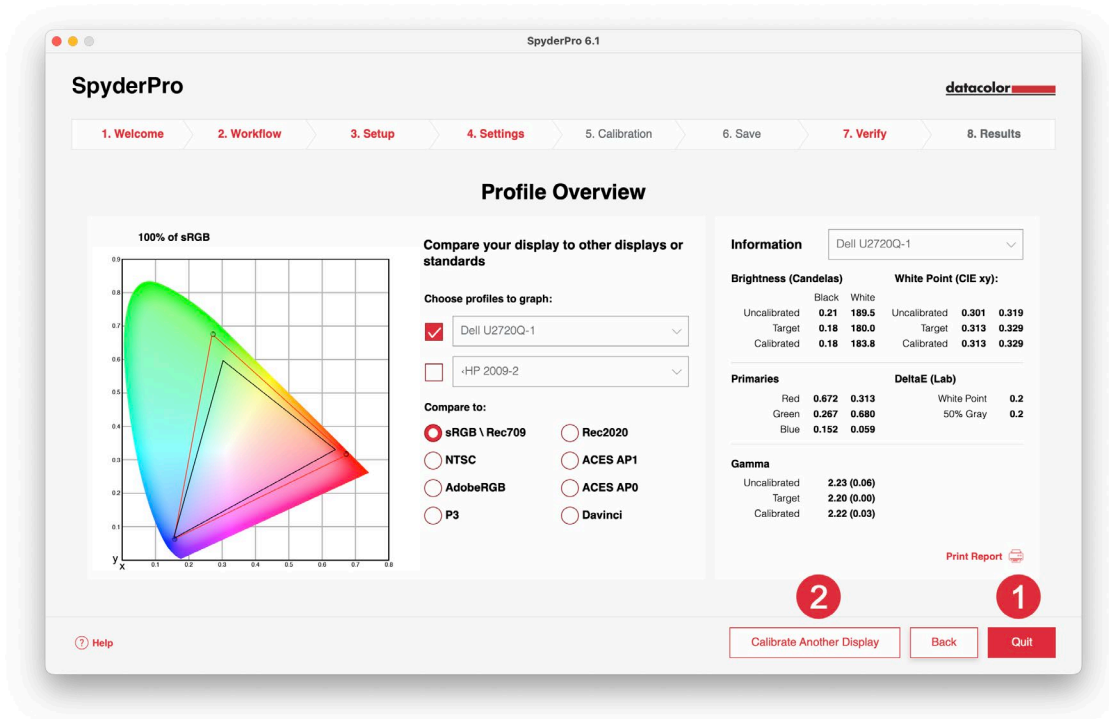
Una volta completate le modifiche, clicca su **Salva modifiche (5)** e il profilo verrà aggiornato.

Infine clicca su **Next**.



## Panoramica Profilo

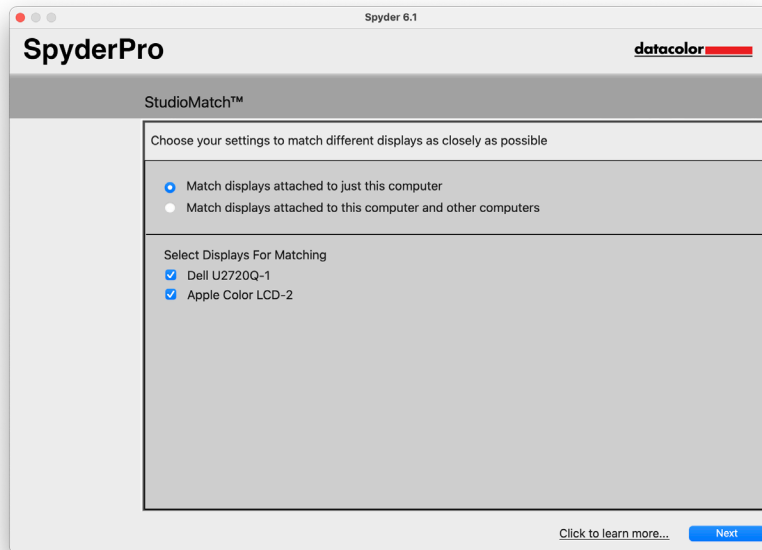
Visualizza la gamma del tuo display e confrontala con gli standard di settore o con i profili creati in precedenza.



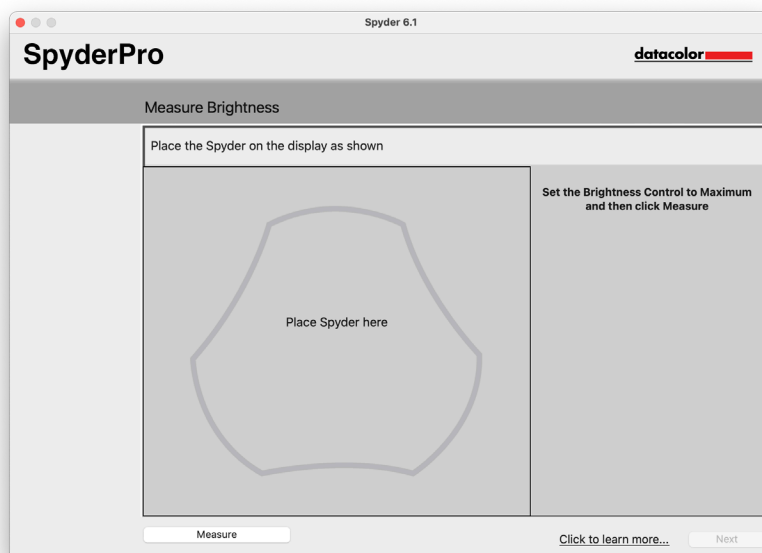
Clicca su **Quit (1)** se hai completato le calibrazioni o su **Calibra un altro display (2)** se hai un altro display collegato al computer che desideri calibrare.

## StudioMatch (solo su SpyderPro)

Scegli i display che desideri abbinare il più vicino possibile. Se stai abbinando i display di un'altra macchina, inserisci il **valore di luminosità più basso**. Se non hai ancora calibrato le altre macchine, lascia vuoto questo campo.

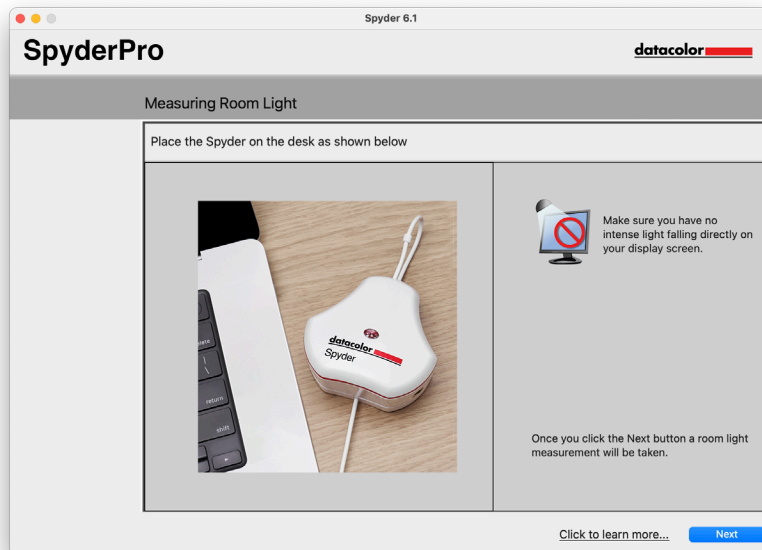


Clicca su **Next** e segui le istruzioni per posizionare SpyderPro sullo schermo e misurare la luminosità massima dei monitor collegati. Assicurati che la luminosità sia impostata al massimo prima di cliccare su Measure. Poi clicca **Finish**.

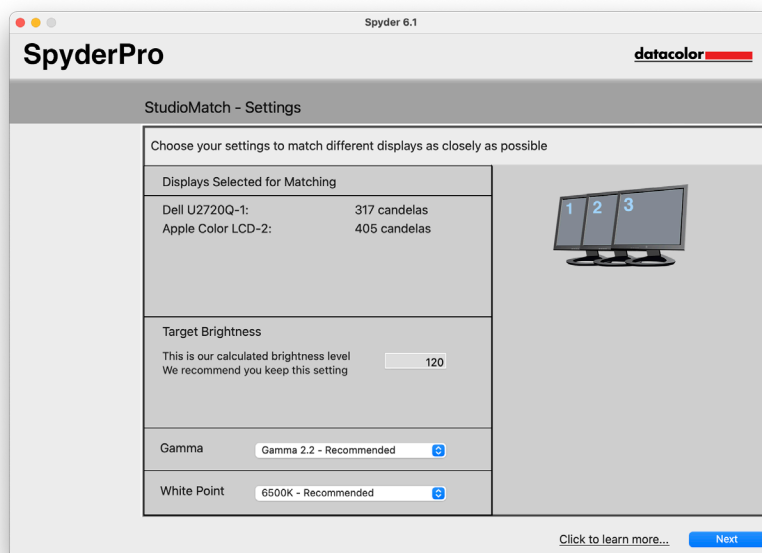


Il software effettuerà una lettura della luce della stanza. Posiziona SpyderPro sulla scrivania e assicurati che nessuna luce diretta cada sul display o su

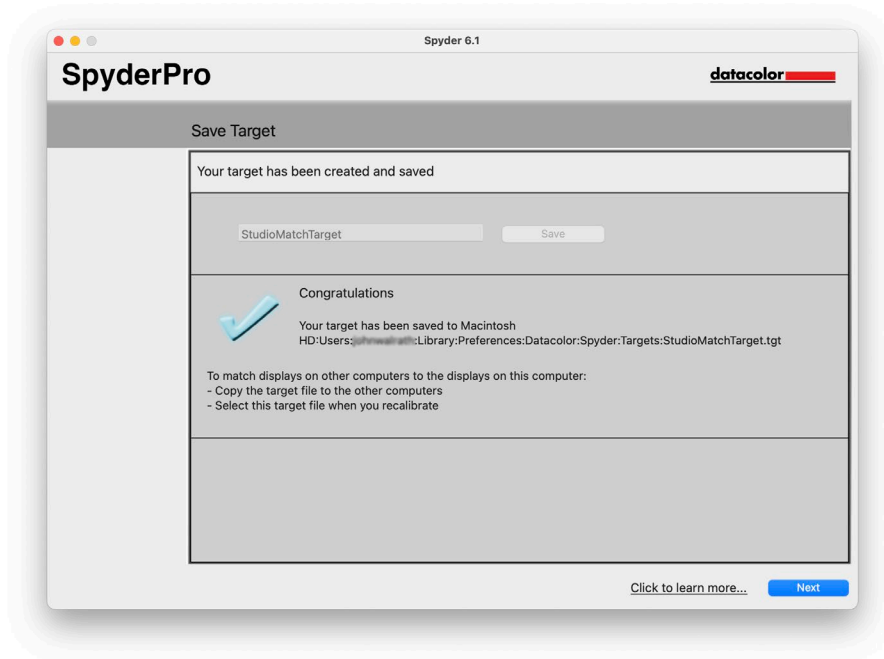
SpyderPro. Clicca su **Next** per misurare la luce ambientale attuale per le impostazioni target consigliate in base a questa misurazione.



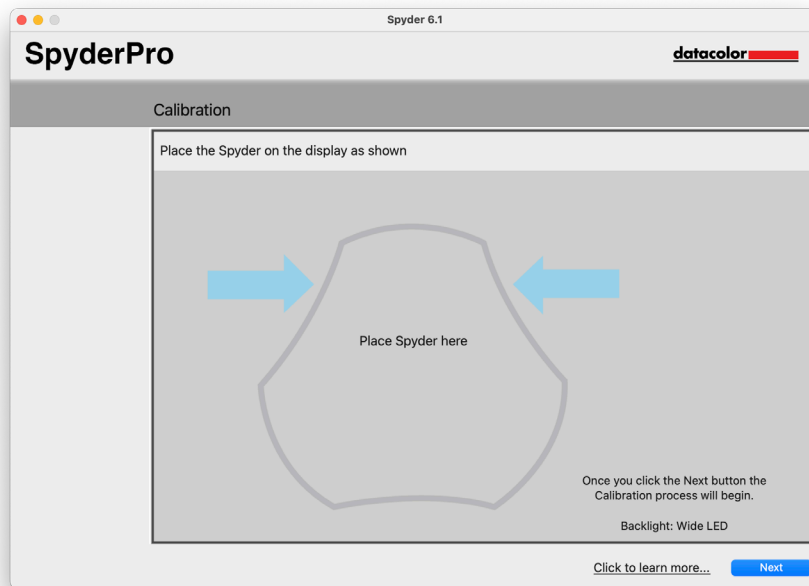
Puoi mantenere queste impostazioni consigliate o selezionare i valori dai menu a tendina. Ricorda il valore di **Luminosità target** se intendi abbinare i display di un'altra macchina. Clicca su **Next**.



Clicca su **Save** per creare il file target. Vedrai la posizione di salvataggio del file da utilizzare se intendi abbinare i display di un'altra macchina. Poi clicca su **Next**.

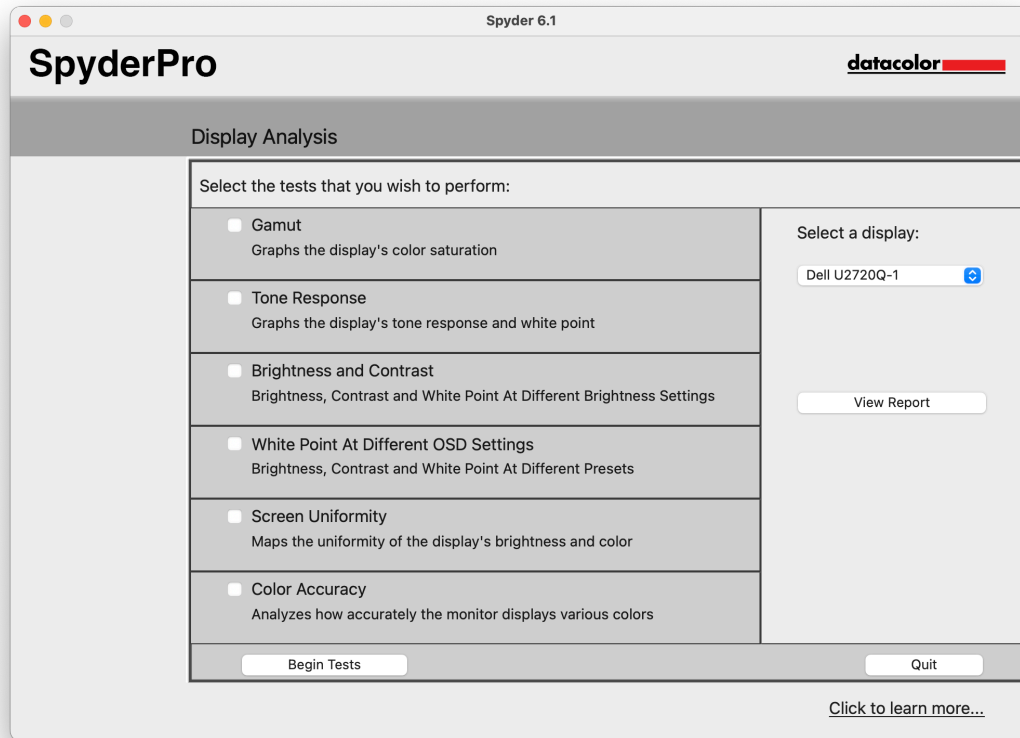


Il processo di calibrazione inizierà. Segui le istruzioni e sposta il sensore su ogni display collegato al sistema, quando sarà necessario.



## Analisi Display

Esegui una serie di 6 test sul tuo monitor per vederne i punti di forza e di debolezza.



Seleziona i test che desideri eseguire e clicca su **Begin Tests**. Segui le istruzioni per posizionare il sensore e modificare la luminosità del display.

*Nota: Tutti i test diversi da quello della **precisione del colore**, vengono eseguiti con il profilo dello schermo corrente disabilitato, per mostrare come si comporta lo schermo in uno stato di non calibrazione.*

Quando esegui il test della Luminosità e Contrasto, la prima parte del test ti consentirà di impostare il display su una luminosità allo 0%. Dopo aver cliccato su **Measure**, saranno necessari circa 10 secondi per eseguire il test. Poiché lo schermo sarà completamente oscurato, sarà difficile vedere quando il test sarà completato, attendi circa 10 secondi prima di aumentare la luminosità e continuare.

Una volta terminato il test, seleziona **View Report** per vedere i risultati di tutti i test selezionati.

## Anteprima dispositivo

Migliora la corrispondenza Schermo-Output con questo workflow di strumenti per simulare come appariranno le tue foto stampate o su un dispositivo, comprese stampanti domestiche, stampanti online o al dettaglio e alcuni dispositivi mobili/tablet.

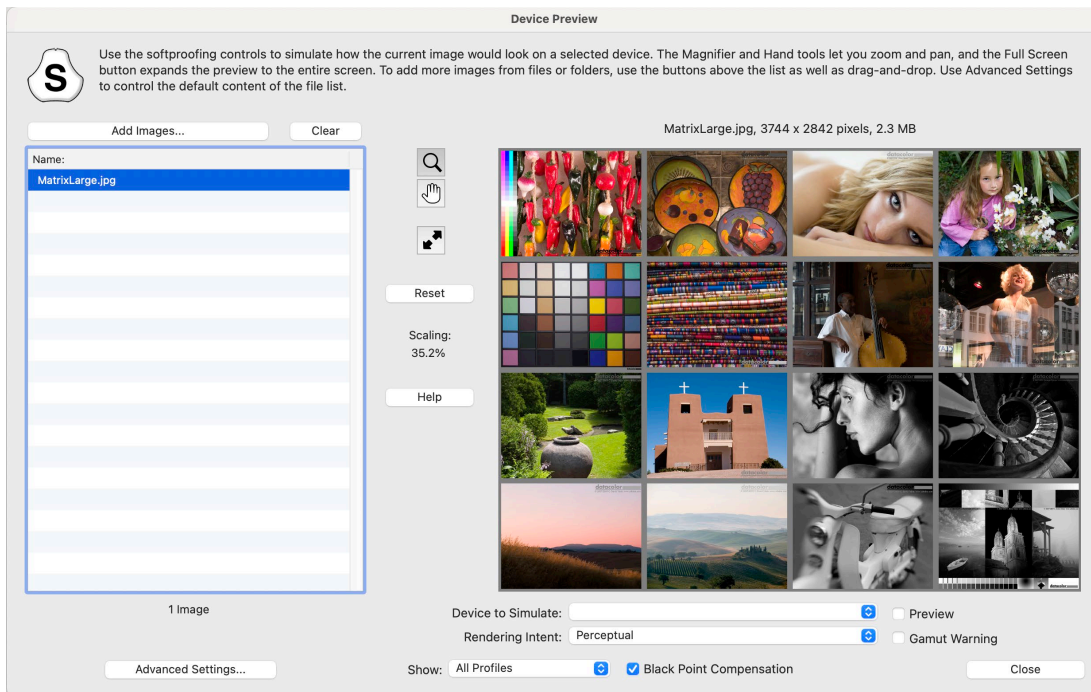
Se utilizzi una stampante domestica, è possibile che sul tuo computer siano già installati i profili ICC. In caso contrario, e se desideri profilare la tua stampante, ti consigliamo di utilizzare il nostro prodotto Spyder Print.

Se desideri eseguire prove video per un fornitore di servizi di stampa al dettaglio o online, cerca nel loro sito i profili della stampante ICC da scaricare e installare sul tuo computer.

Per visualizzare in anteprima l'aspetto di un'immagine su un cellulare/tablet, scegli il profilo preinstallato per avere un'idea di come apparirà in condizioni ottimali.

Clicca su **Add Folder** o **Add Files** per aggiungere immagini .tiff o .jpeg all'elenco delle prove. Seleziona un profilo dal menu a tendina **Device to Simulate** *“Dispositivo da simulare”*.

L'area di anteprima simulerà l'immagine selezionata dall'elenco delle prove utilizzando il profilo selezionato.



Seleziona o deseleziona **l'Anteprima** per attivare o disattivare la simulazione. L'aspetto della tua immagine si basa **sull'intento di rendering**. L'intento di rendering indica il modo in cui le informazioni fuori gamma vengono tradotte su carta o sul dispositivo simulato.

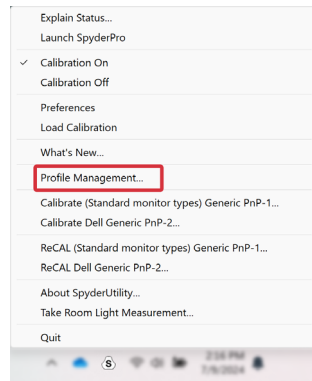
**L'Avviso di Gamma** mostra quali parti dell'immagine sono fuori gamma per il risultato su carta o sul dispositivo che stai simulando.

# SpyderUtility

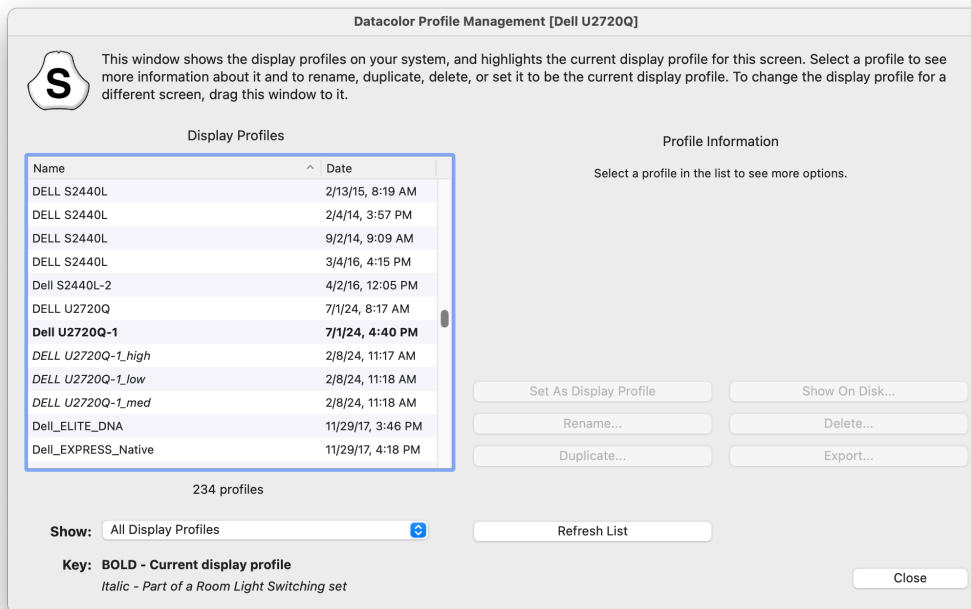
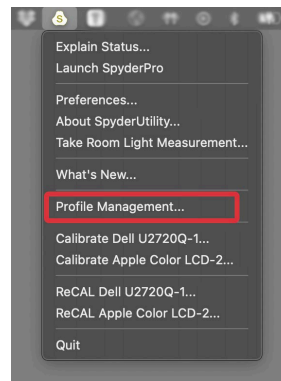
## Strumento di gestione dei profili

Ottieni flessibilità e totale controllo sui profili del monitor con questo strumento che ti consente di disattivare, cambiare, eliminare e rinominare i profili esistenti. Clicca sull'icona SpyderUtility nella barra dei menu/area notifiche e poi clicca su **Gestione profilo**.

### Windows



### Mac



Il profilo in grassetto nell'elenco, è il profilo di visualizzazione attuale.

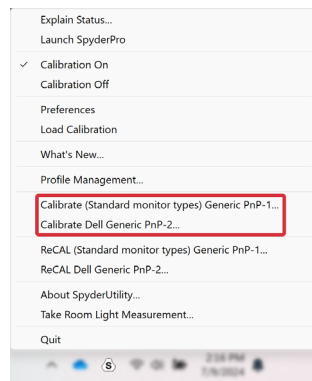
Sposta manualmente la finestra Gestione profili su un altro display per lavorare con i profili di quel display specifico.



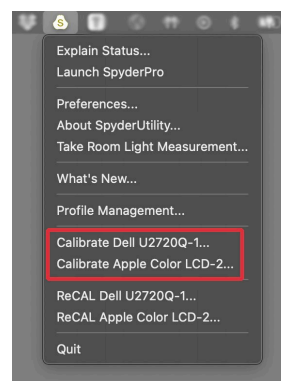
## Calibrazione 1-Click

È anche possibile eseguire una ricalibrazione utilizzando il “metodo di calibrazione -Click”. Clicca sull'icona SpyderUtility nella barra dei menu/area notifiche. Quindi seleziona il monitor che desideri calibrare. Completa il processo di calibrazione come faresti normalmente. La calibrazione 1-Click utilizzerà le impostazioni dell'ultima calibrazione.

### Windows



### Mac



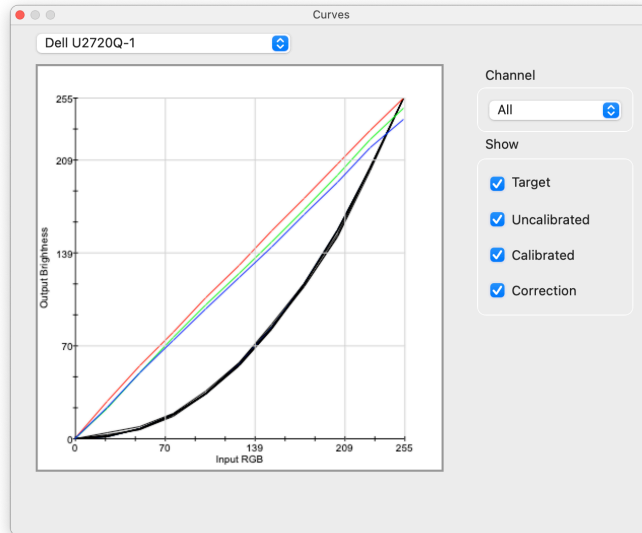
**\*\*Nota:** La calibrazione 1-Click sarà disponibile sui tuoi monitor solo dopo aver completato una calibrazione completa nel software.

# Appendice

## Strumenti (Solo su SpyderPro)

### Curve

Confronta i diversi parametri di regolazione della gamma e del punto di bianco del tuo display sotto forma di curve grafiche.



### Informazioni

Visualizza un report dei valori assoluti per la calibrazione attuale del display selezionato.

Brightness (Candelas):		
	Black	White
Uncalibrated	0.14	189.5
Target	0.18	180.0
Calibrated	0.18	178.3

White Point (CIE xy):		
Uncalibrated	0.301	0.318
Target	0.313	0.329
Calibrated	0.313	0.329

Primaries (CIE xy):		
Red	0.672	0.313
Green	0.267	0.680
Blue	0.152	0.058

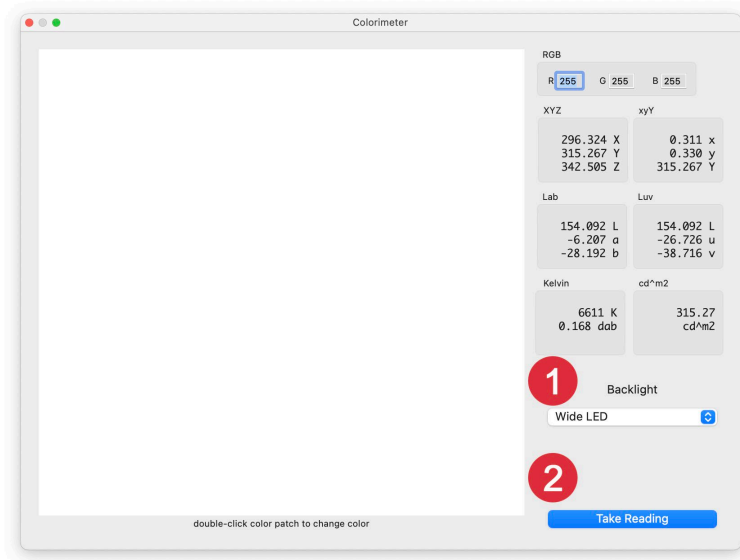
DeltaE (Lab):	
White Point	0.2
50% Gray	0.2

Gamma:	
Uncalibrated	2.23 (0.06)
Target	2.20 (0.00)
Calibrated	2.23 (0.02)

## Colorimetro

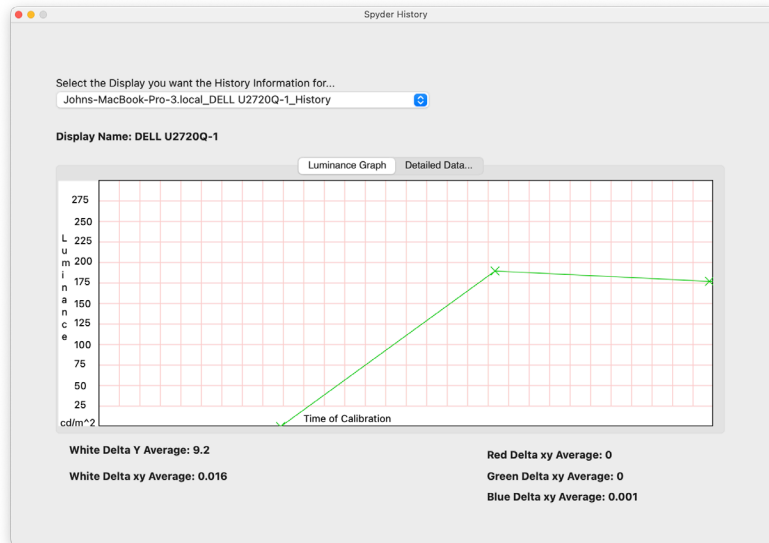
Usa Spyder/SpyderPro per misurare qualsiasi valore di colore RGB sullo schermo.



Utilizza il menu a discesa **Backlight (1)** per selezionare la tecnologia di retroilluminazione che corrisponde al tuo display.

Dopo aver digitato i valori RGB, appendi il tuo Spyder/SpyderPro al display sul campione di colore nella finestra e seleziona **Take Reading (2)**. I risultati verranno visualizzati in diversi gruppi di coordinate.

In genere modificherai le impostazioni di luminosità del display in modo che corrispondano a un'impostazione di luminosità target dalla schermata Impostazioni Calibrazione. Questa finestra mostra i dati di luminanza misurati durante le calibrazioni del display.



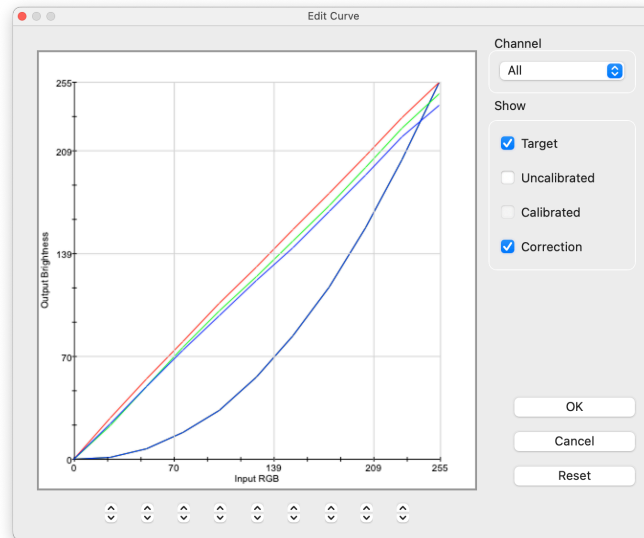
Utilizza il menu a tendina per passare da un display all'altro, che ha salvato i risultati della calibrazione per il tuo computer. Passa dal **Grafico Luminanza** ai **Dati Dettagliati...** per visualizzare la cronologia sotto forma di grafico o di valori numerici.

Date	White Luminance Y	White xy	White Kelvin	Red xy	Green x
4/4/23 12:04 PM	244.6	0.311, 0.319	6700K	0.682, 0.311	0.235, 0.70
4/4/23 12:10 PM	202.2	0.31, 0.318	6700K	0.681, 0.312	0.235, 0.70
4/4/23 12:16 PM	269.1	0.312, 0.32	6600K	0.68, 0.312	0.235, 0.70
4/4/23 12:18 PM	270.2	0.313, 0.334	6500K	0.678, 0.313	0.23, 0.71
4/4/23 12:19 PM	270.5	0.313, 0.334	6500K	0.677, 0.314	0.23, 0.71
4/4/23 12:22 PM	245.4	0.308, 0.32	6800K	0.647, 0.325	0.229, 0.71
4/4/23 12:27 PM	245.1	0.312, 0.332	6500K	0.648, 0.324	0.23, 0.70
4/4/23 12:32 PM	243.7	0.31, 0.318	6700K	0.648, 0.321	0.234, 0.69
4/4/23 12:34 PM	244.6	0.312, 0.324	6600K	0.65, 0.328	0.235, 0.69
4/18/23 2:10 PM	241.6	0.312, 0.324	6600K	0.649, 0.321	0.234, 0.69
4/18/23 2:20 PM	244.5	0.313, 0.333	6500K	0.648, 0.323	0.23, 0.70
4/18/23 2:25 PM	244.0	0.311, 0.319	6700K	0.648, 0.322	0.234, 0.69
4/18/23 4:58 PM	244.2	0.311, 0.32	6700K	0.648, 0.321	0.234, 0.69

White Delta Y Average: 2.4  
 White Delta xy Average: 0.006  
 Red Delta xy Average: 0.025  
 Green Delta xy Average: 0.009  
 Blue Delta xy Average: 0.01

## Modifica Curve

Regola la curva **calibrata** utilizzando le frecce **(1)** sotto il grafico, per modificare ciascun punto di controllo.



Mentre regoli la forma della curva **calibrata**, vedrai l'effetto di questi cambiamenti in tempo reale sul display calibrato.

Clicca **OK** per salvare i risultati in un file Target (.tgt) e utilizzarli come target di calibrazione gamma in futuro.

## **Supporto**

Per avere risposte alle domande frequenti o per ulteriore supporto, Datacolor fornisce supporto tecnico senza costi aggiuntivi. Se hai una domanda, visita il nostro sito dedicato di supporto:

[spyder-support.datacolor.com](http://spyder-support.datacolor.com)